

TECNOLOGIA: I TITOLI PIÙ IMPORTANTI PER IL SETTORE

9 Marzo 2021



Il settore della tecnologia durante questi ultimi 15 anni ha vissuto una fase di grande espansione, che spesso ha coinciso anche con un livello di innovazione notevole. Per questo motivo sono cambiate con un ritmo piuttosto frequente anche le classifiche che determinano i migliori titoli nel campo dei videogames. I motivi sono abbastanza evidenti: si viaggia su ritmi sostenuti con le nuove uscite che spesso vanno a scalzare non solo la classifica, ma anche la percezione che fino a quel momento potevamo avere di un determinato videogioco. Questo non vuol dire per forza che ci sia un livello di obsolescenza, per quanto riguarda certi titoli di moda, capace di racchiudere e determinare un'epoca. Tuttavia è utile dare una occhiata ai giochi che vengono considerati dal pubblico e dalla critica, come i migliori titoli, che fanno da esempio al tema del gaming, ovviamente facendo una distinzione anche di genere e di settore.

Quali sono i titoli più importanti di questi ultimi anni

Tra i primi titoli da citare bisogna annoverare giochi come Minecraft e Fortnite, due dei best seller più eminenti, per quanto riguarda il concetto stesso di gioco, visto che parliamo di un vero e proprio mondo virtuale, che alla lunga va a influenzare, volendo o dolendo, tutto il comporta della videoludica. Si tratta quindi di titoli che hanno modificato, in maniera indelebile il modo di fare game design, ma spesso anche l'idea stessa di gameplay, spingendo ai massimi livelli gli aspetti ludici, espressivi e creativi che stanno dietro all'idea stessa di gioco. Ed è alquanto limitante, quando si parla di videogiochi di categoria come Bloodborne, Dark Souls, Demon's Souls sono stati capaci di influenzare il settore della videoludica per come lo conosciamo oggi. Questo tipo di discorso torna valido anche quando si parla di un titolo come The Last of Us, che prende le mosse proprio dallo stile di stampo narrativo, dove l'azione e il senso di avventura la fanno da padrone.

Gli aspetti fondamentali per un videogioco di successo

Ci sono in questi giochi alcuni aspetti, che trascendono il valore della grafica, che possono anche andare contro le regole vigenti del gameplay, con un margine di giocabilità adeguato, capaci di stimolare quella esplorazione metodica, di spingere alla curiosità per giocare e per provare nuovi approcci a questi titoli. Un ruolo determinante per il successo di un titolo è dato poi dalla comunità attiva dei giocatori, quelli che postano tutorial su Youtube, che creano dibattiti sul blog e soprattutto che popolano e animano realtà come [Twitch.tv](https://www.twitch.tv/), il portale di Amazon che è specificamente dedicato, almeno in termini programmatici agli appassionati di giochi e di videogames. La videoludica per i giovani oggi costituisce quello che fino a qualche tempo fa era legato alla narrativa popolare, al cinema e alla tv e alla fruizione di musica. Parliamo di utenti che hanno competenze, capacità e che sanno fare gruppo per aspetti di tipo fattivo. Il settore del gioco oggi si sposta dal campo del gaming verso quello di territori nuovi come gli eSports, mentre un segmento che ha mostrato ampi margini di crescita sembra essere quello del gambling online per quanto riguarda specificamente il nostro Paese.

Il settore del gambling online oggi

Le sale da gioco digitali, dedicate al circuito del [casino online](#) sono in forte crescita, visto che gli utenti attivi durante il 2020 sono cresciuti rispetto al 2019. Il gioco online è argomento piuttosto controverso, dato che può spesso causare disturbi i quali conducono a dei pericoli e delle problematiche in quanto potenzialmente un giocatore verso una vera e propria dipendenza patologica. Bisogna quindi specificare che è preferibile giocare nei limiti delle possibilità economiche di cui si dispone,

facendolo con moderazione e in modo adulto e responsabile. La prerogativa dei siti di gioco inoltre è quella di garantire un'esperienza sicura all'utente, visto che le sale da gioco online legali, dispongono dei permessi necessari per operare in questo ambito. Si tratta di aspetti fondamentali che bisogna tenere in considerazione, sia per quanto riguarda il settore del gambling, sia per gli eccessi che si possono verificare per il settore del gaming, dello streaming video e dei nuovi fenomeni in crescita come gli sport elettronici, gli eSports.