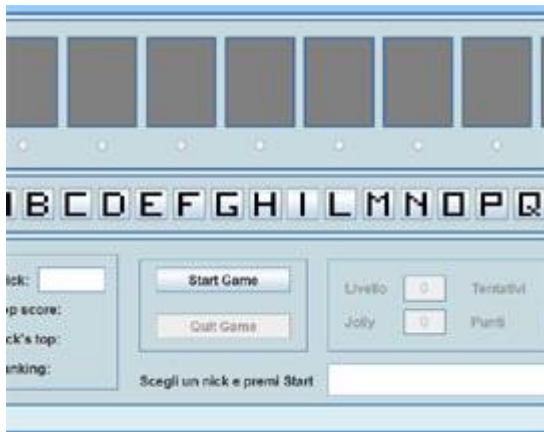


SPACCAPAROLA: UN GIOCO NATO A TERAMO ESPORTATO IN EUROPA

10 Luglio 2012



GIULIANOVA – Si chiama Spaccaparola, il nuovo gioco che sta acquistando già un notevole seguito tra gli internauti appassionati di rompicapi.

Ottenere il punteggio più alto indovinando le parole misteriose è lo scopo del gioco.

Suddiviso in tre fasi, in ogni fase le parole misteriose da indovinare partono da una lunghezza di tre lettere e aumentano fino a dieci mano a mano che si indovinano le parole misteriose.

L'ideatore è Luigi Pomante, 40enne originario di Giulianova (Teramo), ricercatore presso il centro di eccellenza per la Ricerca Dewche e collaboratore per Ricerca, Sviluppo e Innovazione alla West Aquila, nello studiare questo gioco ha puntato soprattutto a chi ha voglia di sviluppare le proprie capacità logico-matematiche nonché linguistiche.

Insieme a lui collaborano nello sviluppo Marco Santic, Andrea Colarieti e Beatrice Liberatore.

Il rompicapo è stato anche tradotto in inglese e spagnolo, e Luigi non ha intenzione di fermarsi a questo traguardo, "A partire da questo gioco – afferma Pomante ad *AbruzzoWeb* – ho ideato diverse varianti (per esempio per sfide di gruppo) e anche un paio di possibili format Tv".

Il sito ufficiale dove poter entrare e giocare, in italiano, è: www.spaccaparola.it, la versione ufficiosa in inglese: http://www.pomante.net/sito_gg/SpaccaParola2010_WordBreak.html e infine la versione ufficiosa in spagnolo: http://www.pomante.net/sito_gg/SpaccaParola2010_RompePalabra.html

È raccomandata una buona fase di allenamento!