

LEGGE URBANISTICA, PRESENTATA PIATTAFORMA INFORMATICA: “NUOVA PIANIFICAZIONE PARTE DAL BASSO”

18 Giugno 2021



PESCARA – “Partiamo dal basso anziché calare dall’alto una legge che ha un principale obiettivo: rigenerare il territorio, semplificare e avviare il processo di transizione ecologica”.

Ha esordito così, questa mattina, l’assessore regionale all’urbanistica Nicola Campitelli, nel corso della presentazione a Pescara, della piattaforma informatica, progettata su proposta dello stesso Campitelli, per dare avvio alla consultazione pubblica con il territorio, gli Enti e i cittadini, nell’ambito del processo partecipativo per la redazione della nuova legge urbanistica regionale.

Sono intervenuti, tra gli altri, il presidente del Consiglio regionale, Lorenzo Sospiri, il direttore regionale Pierpaolo Pescara e i componenti del gruppo di lavoro costituito per la redazione del testo di legge.

“Le esigenze presenti rispetto al 1983, anno in cui è stata approvata la prima legge urbanistica, tuttora vigente, sono cambiate radicalmente. Prima – ha osservato l’assessore – la pianificazione del territorio aveva l’obiettivo di disciplinare l’edificabilità, oggi, invece, il testo dovrà contenere i principi normativi che riducono il consumo del suolo e combattono gli effetti dei cambiamenti climatici”.

A seguito dell’approvazione delle linee guida, licenziate dalla Giunta, “la piattaforma informatica per la partecipazione attiva da oggi – ha detto Campitelli – intende proporre appunto un metodo innovativo che prevede un confronto con le categorie e con la collettività per la stesura della legge urbanistica. Avviare una costante interlocuzione preventiva, infatti, con i territori, i comuni e gli stakeholder, aiuterà a costruire uno strumento pianificatorio efficace e condiviso, e consolida un processo di collaborazione ai vari livelli di governance del territorio”.

Il portale rimarrà aperto fino al prossimo 31 agosto 2021 e le osservazioni e le proposte saranno successivamente rese pubbliche.

